

視覺藝術科好書推介

《漫畫原來要這樣看》

國際書號 (ISBN) :978-986-93468-8-7

作者：史考特·麥克勞德(Scott McCloud)

翻譯：朱浩一

出版日期：2017/3/15



作者介紹：

Scott McCloud

史考特·麥克勞德

1960 年出生於美國波士頓. 15 歲即立志成為職業漫畫家.

1984 年以漫畫《Zot!》出道，而後以漫畫理論聞名，從事教學和演講多年。自 1993 年開始著有《漫畫原來要這樣看》、《重塑漫畫》、《漫畫製作》、《雕塑家》等，至今暢銷不墜。《漫畫原來要這樣看》介紹了漫畫的發展沿革、藝術語言、表現手法，是一本介紹漫畫藝術的入門作品。用簡單的畫面告訴人們，漫畫是一種擁有強烈表現力的藝術形式。

內容簡介：

本書以漫畫的形式介紹漫畫的發展沿革、藝術語言、表現手法，是進入漫畫藝術的入門作品。並以簡單的畫面告訴大家，漫畫不專屬宅男的讀物，而是一種擁有強烈表現力的藝術形式。內容淺顯易懂，引導讀者了解各種漫畫風格的構成元素，文字與圖像如何合而為一，並發揮出其魔力。

這部作品淺顯易懂，除深受一般喜愛漫畫的大軍讀者歡迎外，亦為深受漫畫創作平面設計、遊戲設計和網頁設計人員歡迎的經典教材。無論是初窺影像創作，或希望更上層樓的影像、動畫、漫畫創作者，或是對自媒體、微電影有高度興趣者，均認為是入門的經典工具書。

讀者分享 / 讀後感 / 推介原因：

《漫畫原來要這樣看》美就美在，它也是一本貨真價實的漫畫！看完整本書後，讀者將會驚覺，此書正是作者所講述的漫畫藝術之力量的最佳範例——因為是漫畫，所以能將抽象的理論與複雜的概念，以簡明的圖像一筆道破，並且留下深刻的印象。作者亦保留了漫畫很重要的幽默性格，使艱澀的藝術思考變得輕鬆有趣，從內容到形式，本書都驗證了漫畫有著多麼強大的敘事功能。

Mangasick' OKAPI 閱讀生活誌專文推薦！